

POUR LES PARENTS,

CHAMPIONNAT SCOLAIRE DU JEU D'ECHECS DU PUY-DE-DÔME

Madame, Monsieur,

Le Championnat scolaire du jeu d'échecs du Puy-de-Dôme se déroulera **le Mercredi 27 Janvier 2016 après-midi à LA DIODE – TERRE DE JEUX , 190/194 Boulevard Gustave Flaubert à Clermont-Ferrand** (de l'autre côté de la 4 voies par rapport à la patinoire et l'hypermarché LECLERC de la Pardieu, dans le sens Clermont-Fd /Issoire, juste après le restaurant KFC et IXINA CUISINES, entrée au niveau du parking de LITRIMARCHE – grand parking gratuit très en retrait du boulevard) .

Chaque enfant jouera dans l'une des 3 catégories suivantes, correspondant à son niveau de scolarisation :

ECOLES ELEMENTAIRES, COLLEGES, LYCEES, et dans les créneaux horaires suivants :

Présence obligatoire au pointage à partir de 13h et jusqu'à 13h45 dernier délai.

Fin des parties à 18h00 – Remise des prix et pot de l'amitié à 18h15.

Des animateurs et arbitres d'échecs de la Fédération Française des Echecs ainsi que des parents seront présents sur place durant toute la durée de ce championnat pour encadrer les enfants.

AUTORISATION PARENTALE OBLIGATOIRE : Si votre enfant souhaite participer à ce championnat et que vous l'y autorisez, merci de remplir complètement l'autorisation parentale ci-dessous , de la découper, et de la remettre à Jean-Marc FLOUZAT **au plus tard le Mercredi 20 Janvier 2016.**

AUTORISATION PARENTALE

(à remplir, découper, et à remettre à Jean-Marc FLOUZAT **au plus tard le Mercredi 20 Janvier 2016**)

NOM, PRENOM de l'enfant :

ETABLISSEMENT SCOLAIRE de l'enfant (**Bien préciser s'il s'agit d'une école élémentaire, d'un collège ou d'un lycée et bien préciser la ville de l'établissement scolaire**) :

est autorisé par son responsable légal à participer au Championnat scolaire du jeu d'échecs du Puy-de-Dôme qui se déroulera le Mercredi 27 Janvier 2016 après-midi à LA DIODE – TERRE DE JEUX à Clermont-Ferrand.

NOM, PRENOM du parent responsable légal de l'enfant :

DATE :

SIGNATURE du parent responsable légal de l'enfant: